



“OPERAZIONE RISIKO!” è organizzata dall’ Associazione:

- **A.S.D. OPPOSIT FORCE - FORLI**

In collaborazione con:

- The Untouchables – Soft Air Team Rimini
- PGS Soft Air
- Asd Natura Sportiva

Sponsor tecnico by:

- 6millimetri

Staff Arbitrale by:

- CSAER/FIPS

Lo scopo è quello di conquistare come da descrizione gli obiettivi (Obj) principali e/o bonus.

Il Book di gara sarà consegnato entro e non oltre mercoledì 30 Maggio 2018.

Il sistema cartografico utilizzato per la manifestazione sarà UTM - DATUM Roma 1940. La cartografia sarà presentata in scala 1:10000.

I Team saranno autosufficienti per l’intera durata della manifestazione.

La lettura della classifica (in assenza di complicazioni) è prevista al termine della manifestazione nella sala principale del ristorante Pineta “da Cristian”.

#### **Riassumendo:**

- **Località:** Monte Mirabello, Predappio (Forlì)
- **Data:** 10 giugno 2018
- **Quota media A.O.:** 500 - 600 mt. slm .
- **Temperature medie stagionali:** Min. 18° - Max. 30°.
- **Difficoltà** (stimata sulla distanza da percorrere nelle circa 3h): 4km.
- **Orario accettazione Team:** dalle ore 06:30. Le modalità di accettazione e accoglienza verranno comunicate a chiusura iscrizioni.
- **Partecipanti:** massimo 16 squadre da 8 elementi
- **Regolamento:** FIPS – R3
- **Durata:** max 3h
- **Prove:** min n.5 obiettivi principali e un numero per ora non definito di obiettivi bonus.



- **Quota di partecipazione a squadra CSAER:** 100,00 Euro
- **Quota di partecipazione a squadra OPEN:** 120,00 Euro
- **Costi accessori:** è prevista la possibilità di pranzare (dalle ore 11:30) su prenotazione in loco prima dell'infiltrazione presso ristorante Pineta "da Cristian" a prezzo convenzionato di Euro 18,00 € a giocatore con menu fisso.

Il menu comprende: bis di minestre, carne ai ferri e carne arrosto, patate fritte, acqua, vino o birra e caffè.

Quota "di squadra" da pagare direttamente in loco al ristoratore al termine del pranzo.

- **Iscrizione:** entro e non oltre il **06 Giugno 2018** previa ricarica su carta Poste Pay Evolution  
*INTESTATARIO Poste Pay Evolution: Tarducci Steven [ C.F.: TRD SVN 83S20 C573P ]*  
*N.ro Carta: 5333 1710 1699 1875*  
*IBAN: IT 71 O 07601 05138 264763 264765*  
*CAUSALE: Rimborso VI Tappa PCS Gruppo D + nome proprio Club*  
Ad esecuzione del bonifico si prega di inviare contabile a:  
[patrickfalcini@hotmail.it](mailto:patrickfalcini@hotmail.it), [info@oppositforce.it](mailto:info@oppositforce.it) .

- **Logistica:** per chi volesse o dovesse pernottare il sabato sera in Predappio consigliamo:

#### **B&B Il Prato**

[www.bbilprato.com](http://www.bbilprato.com)

**Indirizzo:** Via Gabantino Signolo 61 - Predappio

**Tel.** 0543.922993 - 0543.090494

**Cell.** 338.1552446

#### **Agriturismo Mirasole**

[www.mirasole.org/](http://www.mirasole.org/)

**Indirizzo:** Via Monte Mirabello 21/22 - Predappio

**Tel.** 0543/922474

**Cell.** 347.2698471 – 333.4420695

#### **B&B Casa Mora**

[www.vinicasamora.it/B&B.html](http://www.vinicasamora.it/B&B.html)

**Indirizzo:** Via Piola - Fusa - Rocca delle Caminate n° 2 - Predappio

**Cell.** 333.1085528



**B&B Dovia**

[www.bebpredappio.it/](http://www.bebpredappio.it/)

**Indirizzo:** Viale Matteotti 56 - Predappio

**Tel.** 0543/0304283

**Cell.** 370.34096623

• **PER INFO MANIFESTAZIONE - recapiti telefonici:**

- Patrick Falcini 320.6066699

- Loris Samorì 377.2004988

**PREMESSA:**

Prendono il via le esercitazioni militari del Gruppo Interforze Operazioni Speciali (GIOS). Le manovre avranno luogo il 10/06/2018 presso il poligono militare russo denominato “L’Isola”, per via della sua ubicazione: la catena montuosa degli Urali sovrasta il sito e lo “emargina” dal resto del territorio.

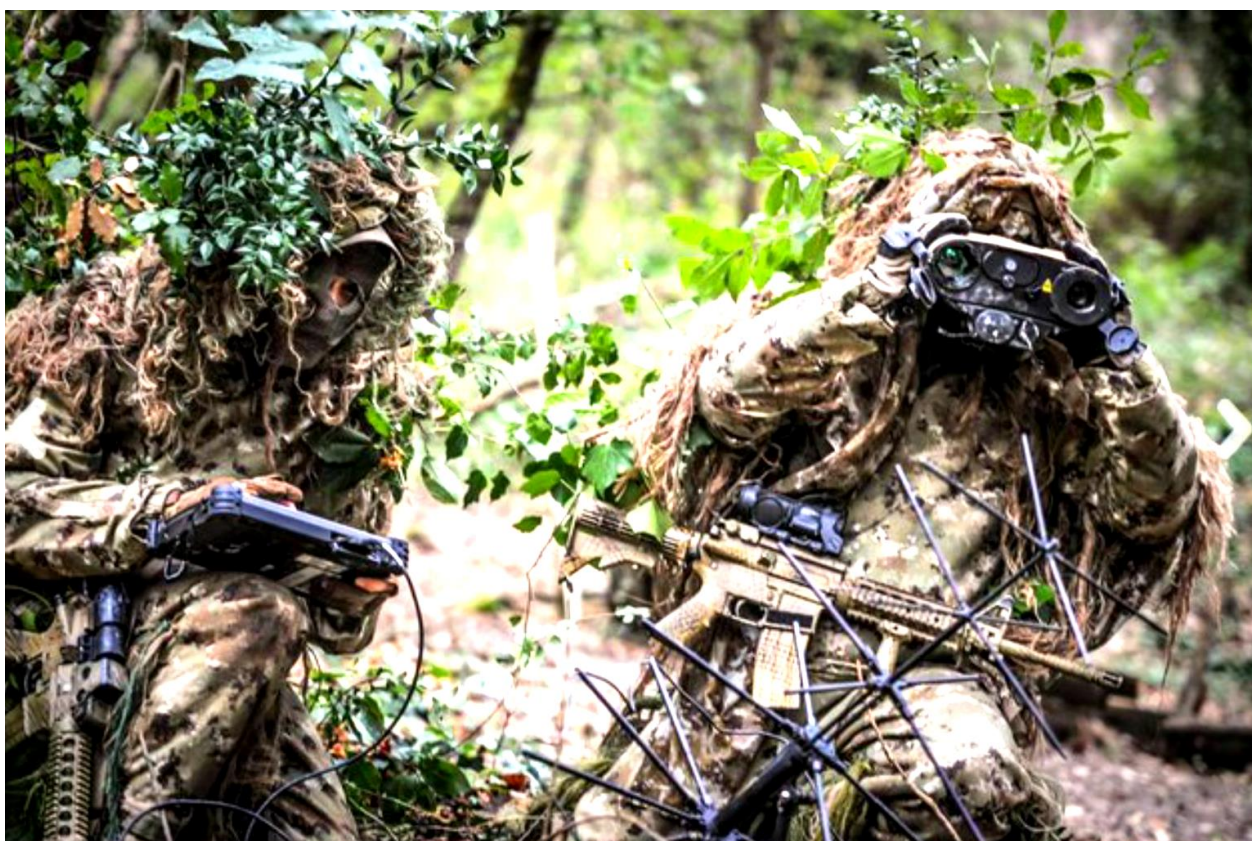


Le unità militari simuleranno situazioni di combattimento tattiche utilizzando moderni sistemi elettronici applicati alle armi (Sistemi Dry Fire dotati di emettitori laser che sostituiscono le munizioni “reali” o a “salve”) abbassando così il rischio di incidenti.



N.B: Nell’eventualità si presentassero problemi in fase di ricezione, il presente documento e quelli che seguiranno sono saranno resi disponibili su: <https://www.gsatredoio.org/index.php/forum/index>

Durante l'elaborazione delle manovre si è tenuto conto dei probabili scenari destinati agli interventi dei Team di Forze Speciali; l'odierna lotta al terrorismo e la guerriglia implicano missioni dove è sempre più necessario operare con estrema precisione e risolutezza.



Ogni Nazione partecipante allestirà un proprio obiettivo, le cui caratteristiche saranno diversificate in modo che ogni Team di S.F si trovi ad operare elaborando strategie diverse.

Ai direttori dei dipartimenti militari di controllo e ai comandanti delle divisioni ed unità militari coinvolte nelle manovre sono state consegnate le buste con le direttive di combattimento...



2018.06.01

FROM GIOS HQ  
TO Italian SF Recon Team



ALLERT: Selezionare un Team di **8 operatori** per ruolo Combat.

- \_ Data: 2017.06.10
- \_ Posizione: Sito addestramento russo denominato L'Isola
- \_ Tempo di missione: max 3h.
- \_ Impegno fisico di missione: medio/basso
- \_ Impegno tecnico/tattico di missione: medio
- \_ Forze alleate: nessuna
- \_ Forze ostili nell'area operazioni: SF Team altre nazioni



2018.06.01

FROM GIOS HQ  
TO Italian SF Recon Team



**Scopo primario della missione:**

Compito del vostro SF Team, sarà quello di attuare un'azione in profondità nel territorio dell'Isola, L'obiettivo primario è acquisire il miglior punteggio sulle SF Team di altre Nazioni.

**Gli ordini operativi sono i seguenti:**

- ✓ Infiltrazione in A.O. a partire dalle ore X;
- ✓ Acquisire il maggior numero di Obiettivi a Fuoco;
- ✓ Svolgere gli Obiettivi Primari;
- ✓ Svolgere gli Obiettivi Secondari;
- ✓ Svolgere gli Obiettivi Bonus;
- ✓ Completamento della missione con esfiltrazione entro le circa 3h dall'infiltrazione.

**Missione:**

Sarete sull'Area Operazioni (A.O) a partire dalle ore X, infiltrati a piedi via terra. Abbiamo individuato per voi una serie di obiettivi sensibili a fuoco con priorità massima.



### **OBJ 1: UCRAINA (15 MIN)**

Sappiamo dell'esistenza di un laboratorio appartenente alla fazione Russa, dove un chimico di nome Ronsh Kelling sta lavorando alla creazione di un virus mortale. Sappiamo che è stata creata una formula che servirà a creare l'antidoto. Il vostro compito è eliminare la difesa, recuperare la formula ed esfiltrare il chimico vivo.

ATTENZIONE: non è nell'interesse di Ronsh Kelling farsi catturare, quindi è probabile che tenterà di scappare dopo aver attivato un dispositivo in grado di cancellare la formula.

- **Obj. Primario:**

Eliminare le guardie a difesa del laboratorio

- **Obj. Secondario:**

Recuperare la formula dell'antidoto

- **Obj bonus:**

Esfiltrare Ronsh Kelling.

### **OBJ 2: EUROPA SETTENTRIONALE (15 MIN)**

I nostri droni sono riusciti a localizzare l'accampamento Tedesco e i vari depositi che custodiscono le armi della fazione stessa, impegnata nella conquista dell'Isola. Sappiamo che l'accampamento è altamente difeso: il vostro obiettivo è eliminare la difesa e distruggere i depositi per fermare l'avanzata tedesca con esplosivi che troverete in loco.

- **Obj. Primario:**

recuperare gli esplosivi

- **Obj. Secondario:**

far saltare i depositi

\* Non sappiamo quanti sono i depositi da distruggere ma servirà un panetto di C4. Saranno da innescare in contemporanea ed esploderanno dopo 30 secondi dal loro innesco che deve avvenire in questa maniera: C4 PIAZZATO! ALLONTANARSI! Gli attaccanti rimasti vivi dovranno esfiltrare per non essere coinvolti nell'esplosione.





### **OBJ 3: MEDIO ORIENTE (20 MIN)**

All'interno dell'accampamento arabo abbiamo rilevato vari movimenti strani di materie prime: sicuramente queste vengono illegalmente commercializzate a prezzi assurdi. L'area è sorvegliata e diretta dal Comandante Baraneik, che si sta preparando a lasciare l'Isola per l'ennesima trattativa. Dovrete impedire il decollo di un aereo adibito al trasporto delle materie prime e catturare Baraneik. L'unico modo per non allertare il Comandante è eliminare le 2 guardie in stealth con un tiro sincronizzato.

- **Obj. Primario:**

Sventare il decollo dell'aereo

- **Obj. Secondario:**

Catturare ed esfiltrare vivo Baraneik

- **Obj. Bonus:**

Eliminare le 2 guardie con un tiro sincronizzato (Azione da compiere a colpo singolo, max 2 colpi, dal primo colpo all'ultimo devono passare massimo 3 secondi)

- **Obj bonus 2:**

Recuperare un campione di materia prima

### **OBJ 4: KACHATKA (10 MIN)**

Abbiamo localizzato l'accampamento coreano e siamo a conoscenza di un imminente attacco missilistico. Il vostro obiettivo è, dopo aver eliminato la difesa, trovare le coordinate delle postazioni di lancio e distruggerle richiedendo un attacco aereo all'HQ.

- **Obj. Primario:**

Eliminare la difesa

- **Obj. Secondario:**

Trovare le coordinate e richiedere attacco aereo all'HQ

\* Il materiale cartografico allo svolgimento di missione è a cura del Team SF. E' vietato l'uso di apparecchiature elettroniche o digitali per lo svolgimento della prova (es. GPS, PC, ec.).

Comunicare le coordinate all'arbitro per validare la prova.



### **OBJ 5: CONGO (15 min)**

Localizzata la posizione dei nativi dell'Isola, sappiamo che sono tenuti prigionieri di alcuni mercenari, approdati sull'Isola precedentemente. Un nostro infiltrato ci ha comunicato che stanno torturando i nativi per ricavare informazioni su un tesoro che si ritiene possa trovarsi sull'Isola. Il vostro compito è soccorrere e salvare i nativi, ma attenzione: non si sa se l'area è minata e non sappiamo la condizione dei nativi.

- **Obj. Primario:**

Eliminare la difesa

- **Obj. Secondario:**

Medicare i nativi feriti (Il materiale di primo soccorso è a cura dei Team SF)

- **Obj. Bonus:**

Esfiltrare i nativi vivi

### **Forze nemiche sull'Isola**

Sull'intera Area Operazioni (A.O.) si è registrata la presenza di Team delle fazioni avverse.

Gli obiettivi dichiarati sensibili saranno controllati: sarà quindi prioritaria l'eliminazione del corpo di guardia.

### **Forze amiche**

L'A.O è isolata, non sono possibili inserimenti in tempi brevi di forze di intervento rapido nel territorio.

### **Esfiltrazione**

L'A.O dovrà essere abbandonata via terra, senza ausilio di mezzi di trasporto sul punto di Infiltrazione.

**Esfiltrazione massima:** +3h dall'infiltrazione.



## **SPECIFICHE DI GARA**

---

### ***DOMENICA 10 giugno 2018***

N.b.: nel seguito **X** indica il vostro orario di infiltrazione (vedi allegato *Infiltrazioni.pdf*).

L'accettazione formale dei Club avverrà a partire dalle ore **X -30min**.

Il vostro arrivo al campo di gara è consigliato per le ore **X -45min**, così che possiate prepararvi con la dovuta calma e possiate presentarvi alla commissione di gara dalle ore **X -35min** per la prova armi (ad accreditamento eseguito).

La prova armi si svolgerà in presenza di almeno un Arbitro, e ad essa presenzieranno solo due elementi della pattuglia, questo per evitare il formarsi della classica ressa attorno allo strumento di prova. La prova armi verrà effettuata con i caricatori in dotazione dell'ASD Opposit Force (*per i modelli Colt-repliche 5.56, G3, AK, MP5*), stesso dicasi per i pallini 0,20 biodegradabili (di buona qualità). Si specifica che per le repliche ASG non menzionate si utilizzeranno caricatori di vostra proprietà e pallini 0,20 biodegradabili (marca "Bioval" o equivalenti) forniti dall'organizzazione. I Cronografi digitali utilizzati saranno solo quelli in dotazione dell'ASD Opposit Force.

A partire dalle ore **X -20min**, Capopattuglia e Cartografo si presenteranno al C.O. per il briefing. Il briefing avrà una durata di circa 10 minuti.

La squadra sarà infiltrate a partire dalle **X**. Il punto di infiltrazione sarà il medesimo per tutti i Team. La lettura della classifica (in assenza di complicazioni) è prevista per le ore 18:00 circa presso il Ristorante Pineta "da Cristian".

### ***REGOLAMENTO DI GARA***

Si fa riferimento al Regolamento FIPS Rev.3 . Per tutto quanto non riportato esplicitamente su questo Book o sul regolamento FIPS, in particolare per le norme di comportamento, si fa riferimento al *Codice Civile*.

### ***MATERIALE OBBLIGATORIO***

- Materiale dichiarato necessario a carico delle SF nelle pagine precedenti.
- Almeno una radio LPD ad operatore per contattare il C.O. in caso di necessità.
- Cellulare al seguito per ciascun operatore, per ragioni di sicurezza.
- Pronto soccorso personale;

N.B: Nell'eventualità si presentassero problemi in fase di ricezione, il presente documento e quelli che seguiranno sono saranno resi disponibili su: <https://www.gsatredezio.org/index.php/forum/index>



- Materiale per scrivere e busta di plastica per contenere informazioni;
- Volata rossa ASG;
- Pallini biodegradabili di colore preferibilmente verde/nero;
- Scarico responsabilità precompilato da consegnare all'accettazione.

#### ***MATERIALE FACOLTATIVO***

- Ricevitore GPS palmare (consigliato);
- Maschera integrale;
- Torcia.

#### ***NOTE PARTICOLARI***

##### ***RACCOMANDAZIONI:***

- E' gradita la puntualità, non solo per l'arrivo al campo di gioco ma anche nel rispetto della tempistica dettata in queste pagine; i ritardi che compromettano l'adeguato svolgimento della manifestazione saranno sanzionati.
- Vi chiediamo di limitare al minimo il numero di veicoli per problemi logistici di parcheggio. Se vi è possibile vi chiediamo di non eccedere i due mezzi per Team.
- Tutto il materiale raccolto in A.O. (se presente) dovrà essere riconsegnato al C.O. in fase di esfiltrazione.

##### ***NORME DI COMPORTAMENTO:***

1. Ricordate che il terreno di gioco è aperto al pubblico in alcune zone e quindi potrete incontrare estranei sul percorso, in tal caso sospendete gli eventuali ingaggi e riferitevi al giudice in campo in quel momento (Arbitro Obj) per il proseguimento della missione; nel caso non vi sia personale dell'organizzazione o dello Staff Arbitrale, dovrà comunque essere interrotta qualsiasi attività in corso e spiegato ai passanti la natura sportiva dell'evento.
2. Vi raccomandiamo di usare il tappo rosso sulla volata delle ASG al di fuori del campo di gara in quanto il parcheggio delle auto verrà effettuato a ridosso di un ristorante e lungo la strada principale;
3. E' fatto divieto di usare le ASG al di fuori del campo di gara; vi verrà indicata una zona dove potrete ricalibrare gli HOP-UP al termine del test armi.



4. Nel caso in cui un operatore infortunato sia incapacitato a proseguire la gara, il Caposquadra o chi ne fa le veci potrà informare il C.O. (utilizzando il canale di emergenza), che provvederà al recupero nei modi previsti dal regolamento.
5. E' fatto categoriale divieto di tagliare qualunque tipo di recinzione, perché arrecherebbe un enorme danno e ci precludereste qualsiasi tipo di attività in futuro. Per le stesse motivazioni, vi chiediamo di non sconfinare per nessuna ragione dall'A.O.  
È severamente vietato danneggiare altresì piante, vegetazione, manufatti, sentieristica, ecc. presente nella A.O.  
È tassativamente vietato pure il transito sui campi coltivati, è possibile esclusivamente il passaggio ai bordi se strettamente necessario.
6. È severamente vietato togliersi le protezioni agli occhi per tutta la durata dell'operazione, bivacchi inclusi.
7. È severamente vietata l'accensione di fuochi in tutta l'A.O.
8. È vietato avvicinarsi a meno di 10 metri da abitazioni o aree abitate o di pubblico utilizzo in abiti militari.
9. È vietato abbandonare l'A.O. durante lo svolgimento della manifestazione senza autorizzazione.
10. È vietato l'uso di fumogeni o di qualsiasi altro artificio pirotecnico che emette suoni, fumi o fiamme libere in genere (esclusi gli Obj che ne prevedono l'utilizzo; in tal caso comunque tali oggetti saranno forniti dal C.O).
11. È vietato l'utilizzo di mezzi siano essi propri o di terzi durante tutto il periodo dell'operazione. È altresì vietato accedere ai mezzi durante l'intera durata della gara. I trasgressori saranno puniti a norma di regolamento.
12. È severamente vietato abbandonare rifiuti di qualsiasi genere, se non nei modi indicati dal regolamento.

Nel caso di mancato rispetto di una delle regole sopra indicate, le squadre individuate saranno sanzionate ove previsto da regolamento o eliminate con effetto immediato dalla manifestazione ed allontanate dalla AO in alternativa.