



A.S.D. G.S.A. Trezio - Via Macello 5- Trezio (FC) - Tel 3930504917 - E-mail

gsatrezio@gmail.com www.gsatrezio.com

ARGO



Squadre partecipanti

SQUADRA	FASCIA	LPD	NAZIONE	NUMERO
G.S.A TREDOZIO	ROSSO	Cura C.R.O.*	MU	
GALLI NERI	ARANCIO	Cura C.R.O.	DEMEKISTAN	
WAR MANKEYS	NO COLOR	Non noto	ROBAN	
SPECTRA	BLU	Cura C.R.O.	FRUZISTAN	
SAT FENIX	GIALLO	Non noto	NOXUS	

C.R.O. = capo reparto operazioni (cura Galli Neri)

VARIE

Campo di gioco G.S.A. Trezio (le squadre potranno se vogliono, ricognire il campo il sabato prima della partita)
Organizzazione G.S.A Trezio
Segnalazioni G.S.A. Trezio
Cartine G.S.A Trezio

DOTAZIONI OBBLIGATORIE

Fasce al braccio Cura squadre
Pettorina ad alta visibilità Cura squadre



A.S.D. G.S.A. Trezzano – Via Macello 5– Trezzano (FC) - Tel 3930504917 – E-mail

gsatrezzano@gmail.com www.gsatrezzano.com

Tutte le dotazioni di sicurezza Cura squadre
Pallini bio degradabili Cura squadre
Sacca/busta per conservazione rifiuti Cura giocatori
(siamo in molti a fumare vi prego solo di riporre la cicca nel contenitore a seguito)

DOTAZIONI UTILI / NECESSARIE

Cellulare per trasmissione immagini
Segnale dati per cellulare **WAR MANKEYS e SAT FENIX** (il segnale è presente sul campo in alcune zone in altre no **questo comporta una ulteriore difficoltà per le comunicazioni tra WAR e SAT**)
Lettore micro sd/**fotocamera**
Gps
Cartina Topografica (distribuita alle squadre da G.S.A)
Orologio
Radio con canali LPD

SONO VIETATI

Esplosivi
Fumogeni
Simulacri bombe
Mine a sirena o a esplosione simulata
Tutto ciò che possa sviluppare fiamma
Tutto ciò che possa con rumori intensi disturbare la fauna

ANTEFATTO:

il Fruzistan vuole annettere ai suoi territori una lingua di terra a essa adiacente, per far ciò ha iniziato una guerra contro il popolo adiacente male armato e incapace di opporre una significativa resistenza, per permettersi l'annessione e sedare qualunque resistenza ha iniziato una pulizia etnica fatta di rastrellamenti di massa.

Alcuni dei generali e forze paramilitari Fruzistane hanno compiuto uccisioni di massa e sepolto in fosse comuni migliaia di persone.

Gli unici che professano la necessità di un intervento armato contro il Fruzistan sono i Roban che hanno però bisogno di allearsi con Noxus per condurre un attacco al Fruzistan

Il Demekistan e Mu sono da sempre indissolubili alleati del Fruzistan che li rifornisce di materie prime e combustibili quindi pronti a difendere le ragioni dei Fruzistani a qualunque costo.



A.S.D. G.S.A. Trezzano – Via Macello 5– Trezzano (FC) - Tel 3930504917 – E-mail

gsatrezzano@gmail.com www.gsatrezzano.com

Per convincere Noxus ad impegnarsi in una guerra contro Fruzistan, Demekistan e Mu al fianco di Roban, questi devono fornire ai robiani le prove del genocidio in atto, le quali si trovano a bordo di un drone.

LA MISSIONE

Un drone inviato da Roban con a bordo una macchina fotografica è stato abbattuto dal Demekistan nei cieli di sua competenza, il drone ha scattato foto delle fosse comuni.

Subito dopo l'abbattimento del drone un pilota Roban è stato abbattuto e catturato mentre con un volo di ricognizione cercava di localizzare il drone,

il pilota è stato consegnato al Fruzistan

Roban deve:

raggiungere il drone abbattuto, recuperare una micro sd dal drone, trasmettere (via telefono) le immagini a Noxus

Noxus da quel momento toglie la fascia gialla e non ne indosserà altre, si allea a Roban e dovranno:

1 recuperare il pilota

2 infliggere il maggior numero di perdite alla tridentia Mu, Demekistan, Fruzistan

3 cercare di rovesciare il governo Fruzistano conquistandone la bandiera

Tutte le comunicazioni con Noxus sono frutto di accordo preventivo tra **WAR** e **SAT**

Tutte le tattiche da adottare per il ricongiungimento delle due forze e per le strategie di attacco e salvamento pilota sono frutto di accordo preventivo tra **WAR** e **SAT**

Tutte le strategie di difesa, interdizione, protezione, pattugliamento, e ricerca del drone da parte della tridentia sono a carico del capo squadra dei Galli Neri che comunicherà solo con i capi squadra di GSA e **SPECTRA** che a loro volta governeranno le azioni delle proprie squadre secondo le indicazioni ricevute

Ogni pattuglia ha un capo pattuglia

Il capo pattuglia comunica posizione e stato d'opera al comando (cura Galli Neri) ogni 10 minuti

Con la formula "capo pattuglia 1 a comando..... siamo in posizione..... Nulla da segnalare (se non differente status) "

Le pattuglie comunicano immediatamente in caso di ingaggio: posizione, numero presunto di obiettivi, perdite, e intenzioni del capo pattuglia

In caso di richiesta supporto è sempre il comando a decidere chi mandare

Il comando si trova alla bandiera

Le pattuglie potranno essere direzionate e movimentate tramite topografia in sede di comando.

intenzioni

Difendere	Combattere	Occultarsi	Disimpegnarsi
Difende la posizione	Cerca di arretrare le forze ostili	Si nasconde per segnalare posizione, seguire, e attendere rinforzi	Ritirarsi per limitare le perdite



A.S.D. G.S.A. Trezzano – Via Macello 5– Trezzano (FC) - Tel 3930504917 – E-mail

gsatrezzano@gmail.com www.gsatrezzano.com

PARTITA

- Roban potrà scegliere tra diversi punti per infiltrarsi questi saranno forniti dall'organizzazione
- Noxus deve proteggere i suoi confini e non permettere alla tridentia di varcarli senza ingaggiare e la tridentia non può ingaggiare Noxus (fino a che indossa la fascia)
- La tridentia dovrà cercare anche lei il Drone ma non sapendo assolutamente dove si trova
- Roban avrà le coordinate indicative con scarto di 100mt del drone
- Il drone verrà posizionato da persona esterna alle squadre e di estrema riservatezza
- Sono permesse azioni di intelligence mediante operatori in camouflage, **binocoli, visori, e personale distaccato (che se colpito non potrà più fornire supporto intelligence)**
- Noxus potrà effettuare intelligence per se stessa fino a che non sarà alleata a Roban poi potrà farlo anche per Roban
- Le frequenze di trasmissione non saranno note
- Non è né corretto né permesso ascoltare le comunicazioni radio avversarie
- Nel campo vi sono alcune zone asservite da segnale cellulare e altre no è compito di Roban trovare il segnale e inviare le foto
- La tridentia pattuglierà tutto il territorio che gli è permesso alla ricerca del drone e di eventuali incursioni
- Le modalità di alleanza tra Roban e Noxus non saranno note alla tridentia e sarà loro compito comunicare per elaborare strategie di attacco
- **I colpiti di qualunque squadra indossano la pettorina**
- I colpiti se fasciati tornano al campo base e riprendono vita in non meno di 20 minuti
- I colpiti se non fasciati (Roban e Noxus) riprendono vita solo dopo intervento del medico
- **Nel caso venisse colpito il medico questo indossa la pettorina e resta fermo per 20 minuti (sarà sua cura il calcolo del tempo) i feriti nel tempo di esclusione medico non riprendono il gioco finchè il medico non sarà dinuovo in grado di fare i miracoli**
- I colpiti tridentia durante la liberazione del pilota riprendono vita solo tornando alla bandiera e comunque non prima di 20 minuti
- I colpiti di qualunque squadra alla presa della bandiera NON riprendono vita
- Il pilota e la bandiera sono in posti diversi
- La bandiera non può essere catturata se prima non si libera il pilota

VARIE

Le squadre hanno libertà di numero la tridentia dovrà comunque liberare almeno tre o più pattuglie da 4 in giro per il campo di giocata

Le pattuglie possono attivamente partecipare alla difesa della bandiera ma non a quella del pilota

Le pattuglie potranno sottrarre la sd dal drone



A.S.D. G.S.A. Trezzano – Via Macello 5– Trezzano (FC) - Tel 3930504917 – E-mail

gsatrezzano@gmail.com www.gsatrezzano.com

Le pattuglie potranno ingaggiare Roban

Se la tridentia sottrae la micro sd questa dovrà essere recuperata da Roban insieme al pilota senza aiuto di Noxus, quando Roban recupera la sd, potrà inviare a Noxus i dati in essa presente

ORARI:

ore 0700 incontro capi squadra per chiarimenti o dubbi sulla partita nel bar Penna a Trezzano

ore 0730 arrivo squadre per randevouz

ore 0745 parte WAR MONKEYS per raggiungere punto scelto di infiltrazione

ore 0815 partenza delle squadre per il campo

ore 0830 arrivo sul posto

ore 0845 squadre in posizione

ore 0900 squadre pronte e partenza pattuglie

ore 0820 WAR MONKEYS raggiunge punto scelto

ore 0845 WAR MONKEYS. inizia infiltrazione per recupero micro sd

ore 1000 chiusura finestra recupero sd

ore 1130 chiusura finestra recupero pilota

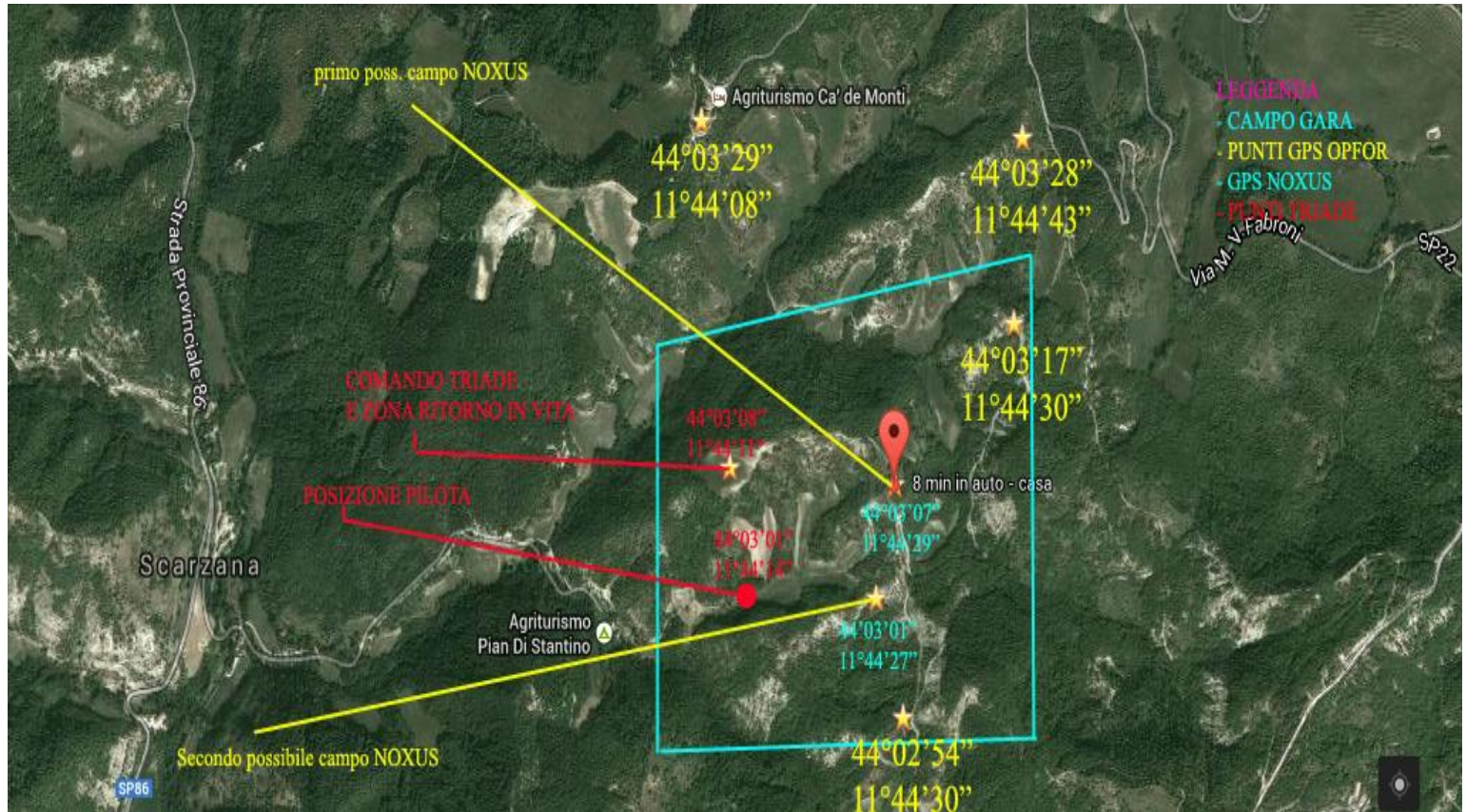
ore 1300 chiusura finestra bandiera

ore 1330 debriefing a cura dei capi squadra



A.S.D. G.S.A. Trezzio – Via Macello 5– Trezzio (FC) - Tel 3930504917 – E-mail

gsatrezzio@gmail.com www.gsatrezzio.com





A.S.D. G.S.A. Trezzio – Via Macello 5– Trezzio (FC) - Tel 3930504917 – E-mail

gsatrezzio@gmail.com www.gsatrezzio.com

44.052141, 11.741398
44°03'07.7"N 11°44'29.0"E
Traffico
Distanza totale: 1,57 km (5.144,41 pd)

SP86
Strada provinciale 86
Scarzana
Agriturismo Pian Di Stantino
Via M. V. Fabroni
SP22
8 min in auto - casa

Google

Immagini ©2015 Cnes/Spot Image, DigitalGlobe, Dati cartografici ©2015 Google Modalità Lite Termini Privacy Segnala un problema 200 m

IT 18:10 31/03/2015



A.S.D. G.S.A. Tredozio – Via Macello 5– Tredozio (FC) - Tel 3930504917 – E-mail

gsatredezio@gmail.com www.gsatredezio.com

44.052141, 11.741398
44°03'07.7"N 11°44'29.0"E
Traffico
Distanza totale: 1,33 km (4.351,44 pd)

500 m
1 km
1.33 km
8 min in auto - casa

Google

Immagini ©2015 Cnes/Spot Image, DigitalGlobe, Dati cartografici ©2015 Google Modalità Lite Termini Privacy Segnala un problema 200 m

IT 18:12 31/03/2015